

AUTOCAD 2D

Código: IFCD137

Duración: 40 horas

OBJETIVOS:

- Identificar las herramientas de las cuales dispone **AutoCAD** para mejorar el **diseño asistido por ordenador en 2 dimensiones**.
- Conocer los detalles de la herramienta y todas sus **opciones de funcionamiento** tal como quedan descritos en los contenidos presentados a continuación.
- Conocer los **métodos de dibujo asistido por ordenador**, gestión de dibujos, trabajo con objetos, órdenes de visualización, extracción de información, propiedades de los objetos, trabajo con textos, sombreado de áreas, bloques y atributos, referencias externas, acotamiento e impresión.

CONTENIDOS:

- **1. INTRODUCCIÓN A UN SISTEMA CAD.**
 - 1.1. Interfaz de la aplicación y en torno a trabajo.
 - 1.2. Personalización e la barra de estado.
 - 1.3. Tipo de ficheros. Fichero de trabajo, plantillas y ficheros de intercambio.
- **2. PROCEDIMIENTOS PARA LA ENTRADA DE ÓRDENES.**
 - 2.1. Línea de comandos.
 - 2.2. Comandos y Variables de sistema.
 - 2.3. Cuadros de diálogo.
 - 2.4. Paletas.
- **3. UTILIDADES Y ÓRDENES DE AYUDA AL DIBUJO.**
 - 3.1. Encuadre.
 - 3.2. Visualización: Zoom, tipo de zoom y Vistas con nombre.
 - 3.3. Métodos de Selección de objetos.
 - 3.4. Rejilla, forzar el cursor, Referencia a objetos, "Rastreo a Referencia a objetos".

- **4. SISTEMAS DE COORDENADAS.**
 - 4.1. Símbolos del sistema de coordenadas.
 - 4.2. Conceptos básicos: SCU y SCP.
 - 4.3. Coordenadas Cartesianas y Coordenadas Polares.
 - 4.4. Ayudas al dibujo asociadas con las coordenadas: ORTHO, RASTREO POLAR.
 - 4.5. Entrada dinámica de coordenadas.

- **5. CONTROL DE CAPAS Y TIPOS DE LÍNEA.**
 - 5.1. Concepto de capa.
 - 5.2. Parámetros de una capa: nombre, color, tipo de línea, y grosor de línea.
 - 5.3. Estados de una capa: activa, desactiva, inutilizada, reutilizada, bloqueada y desbloqueada.
 - 5.4. Filtros de capa: filtro de grupo y filtro de propiedades.
 - 5.5. Administrador de estados de capa.
 - 5.6. Tipo de línea y escala de tipo de rápido.
 - 5.7. Reutilizar capas: DesignCenter: El contenido interno de un fichero dwg.

- **6. ÓRDENES DE DIBUJO.**
 - 6.1. Órdenes básicas de dibujo: Línea, Rectángulo, Polígono. Círculo, Arco, Punto.
 - 6.2. Dibujo y edición de polilíneas 2D. Polilíneas con grosor.
 - 6.3. Región y Contorno.
 - 6.4. Spline.
 - 6.5. Sombreado, Degradado y hélice.
 - 6.6. Propiedades de los objetos, puntos de pinzamiento y operaciones con entidades.

- **7. ÓRDENES DE EDICIÓN.**
 - 7.1. Órdenes básicas de edición: borrar, desplazar, copiar, desfase y girar.
 - 7.2. Longitud, recortar, alargar, partir, estirar, escalar, chaflán y entronque.
 - 7.3. Simetría, matriz y descomposar.
 - 7.4. Dividir y graduar.
 - 7.5. Juntar, partir y Alinear.

- **8. BLOQUES Y ATRIBUTOS.**
 - 8.1. Ventajas de trabajar con bloques.
 - 8.2. Creación e inserción simple de bloques.
 - 8.3. Texto y Atributos.
 - 8.4. Edición de bloques.
 - 8.5. Exportación de bloques y bibliotecas de bloques.
 - 8.6. Bloques dinámicos.

- **9. ACOTACIÓN**
 - 9.1. Estilos de cota. Creación y personalización.
 - 9.2. Acotación Anotativa.
 - 9.3. Acotación lineal, alineada, angular, longitud de arco, radio, diámetro y coordenada.
 - 9.4. Acotación continuada y línea de base.
 - 9.5. Comanaments de edición de cotas.
 - 9.6. Acotación rápida.
 - 9.7. Edición de los parámetros de una cota.
 - 9.8. Directriz. Estilos de directriz.

- **10. IMPRIMIR.**
 - 10.1. Presentaciones: Configuración y creación.
 - 10.2. Visualización e impresión: espacio modelo y espacio presentación.
 - 10.3. Creación de ventanas en los espacios modelo y papel.
 - 10.4. Ajustamiento a escalas normativas.
 - 10.5. Inserción del Cajetín.
 - 10.6. Trazar.