

CURSO ONLINE PROGRAMACIÓN C, VISUAL STUDIO

Código: FCO_D13106

Duración: 150 horas

Objetivos:

- Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft Visual C2010.
- Conocer los fundamentos de programación.
- Conocer los arrays y estructuras de control.

Contenidos:

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

Introducción

Framework.Net

CLR, Common Language Runtime

CLI, Common Intermediate Language

CLS, Common Language Specification

BCL, La Biblioteca de Clase Base

Metadatos

Ensamblados

Tipos de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (I)

Introducción

Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (II)

Introducción

Ventajas y Navegación

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción
Variables
Tipos de Datos
Constantes
Comentarios en C#
Operadores
OverFlow
Conversiones de Tipo (Casting)
Expresiones Lógicas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

¿Qué es un Array?
Estructuras de Repetición
Estructuras de Decisión
Combinar Estructuras

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MÉTODOS

Introducción
Crear Métodos
Llamar a un Método
Crear Métodos Void
Llamar a Procedimientos Void
Paso de Parámetros
Ámbito y Duración

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PENSAR EN OBJETOS

Introducción
Clases
Propiedades
Procedimientos y Constructores
Crear Objetos
Visibilidad
Propiedades de Solo Lectura y Solo Escritura

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERENCIA

Introducción

Crear Subclases

Crear Objetos de las Subclases

Sobrescribir Métodos

El Acceso Protected

La Vista de Clases

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERFACES Y ESPACIOS DE NOMBRES

Clases Abstractas

Crear Interfaces

Implementar Interfaces

Biblioteca de Clases

Espacio de Nombres

UNIDAD DIDÁCTICA 10. ARRAYS AVANZADOS

Arrays de Objetos

Arrays Multidimensionales

Métodos con un Número Variable de Parámetros