

UF1459 Creación De Elementos Gráficos

Código del curso: PD58

Horas: 50

Descripción del curso:

Acerca de este curso

Cod: PD58

Unidad didáctica 1. Ajuste de programas de dibujo vectorial

Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos

Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad

Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico

Parámetros técnicos de reproducción

Tratamientos gráficos de la imagen

Modos

Tabletas gráficas

Formato de salida

Unidad didáctica 2. Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial

Tipos o clasificación

Historia y tendencias de la ilustración

Técnicas de ilustración

Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso

Técnicas de trabajar con varias imágenes

Técnicas de trabajar con tipografía

Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala

Impresión de maquetas

Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración

Unidad didáctica 3. Gestión de archivos gráficos

Almacenamiento

Formatos

Envío de los archivos de ilustraciones mediante distintos sistemas asegurando la calidad del envío

Calcar mapa de bits

¿Qué aprenderás?

Crear elementos gráficos con programas informáticos de diseño resolviendo los problemas artísticos y técnicos que conlleva.

Ajustar las propiedades de los programas informáticos de diseño para la posterior creación de elementos gráficos de manera que el resultado obtenido sea viable en los diferentes sistemas de impresión.

Realizar ilustraciones de acuerdo a las especificaciones técnicas y del proyecto utilizando programas de dibujo vectorial y tableta gráfica.

Enviar las ilustraciones realizadas a los diferentes proveedores o clientes utilizando los diferentes sistemas de comunicación y asegurando la calidad del envío.