

SSCE18. Gamificación y gestión de recursos digitales.

Código del curso: PSSSCE18

Horas: 60

Descripción del curso:

Acerca de este curso

Cod: PSSSCE18

1. Gamificación y gestión de recursos digitales

Conocimiento / capacidades cognitivas prácticas

Conocimiento y comprensión del concepto de gamificación y la importancia de su utilización como recurso en el aula.

Características de los juegos.

Ventajas de aplicar los juegos en contextos no lúdicos.

Conceptos relacionados: advergaming, game-based learning.

Tipos de juego y su utilización para trabajar en el aula.

Comprensión del valor del juego y la actividad lúdica en el proceso de aprendizaje.

Teorías psicológicas del aprendizaje.

Teorías motivacionales de la conducta.

Tipos de usuarios según su estructura de motivación.

Fundamentos del diseño de juegos.

Mecánicos.

Dinámicos.

Estéticos.

Uso de herramientas para la creación de un sistema gamificado.

Frameworks de trabajo.

Utilidades.

Elaboración de programas de gamificación en el aula.

Desarrollo de un Plan secuencial para implantar un programa de contenidos utilizando la gamificación.

Habilidades de gestión, personales y sociales

Fomento de la competencia personal y vinculación a los logros.

Fomento de la adaptación a las reglas de juego.

Desarrollo de la autoexpresión del individuo para fomentar acciones y provocar feedback.

Animación del compromiso y la interacción entre los usuarios. Fomento de la competencia personal y vinculación a los logros.

Fomento de la adaptación a las reglas de juego.

Desarrollo de la autoexpresión del individuo para fomentar acciones y provocar feedback.

Animación del compromiso y la interacción entre los usuarios.

¿Qué aprenderás?

Desarrollar el concepto de gamificación como recurso del aula para la actividad lúdica en el proceso de aprendizaje.