

IFCT094PO. Programar con Scratch.

Código del curso: 37107IN

Horas: 30

Descripción del curso:

Acerca de este curso

Cod: 37107IN

Introducción a Scratch

Conceptos básicos

Los personajes

¿Cómo y dónde programamos?

Programación de un juego

Cómo empezar

Elementos y valores

Modificaciones

Finalizando el juego

Modificaciones

En el escenario

En el fondo

Los efectos de transición

Juegos complejos

Laberinto (II)

Laberinto (III)

Proyecto final

¿Qué aprenderás?

Saber cómo programar bajo el entorno de Scratch.

Permite descubrir beneficios de la programación e iniciarse en el mundo de la programación y creación de juegos.

Conocer el ciclo de vida del software informático.