

Gamificación en el Aprendizaje

Código del curso: PA5555

Horas: 20

Descripción del curso:

Acerca de este curso

Cod: PA5555

UNIDAD 1. La gamificación como herramienta educativa emocional

Qué es la gamificación

Definición clásica de gamificación

Análisis de la definición de gamificación

Qué es un juego

Concepto de juego

El derecho a jugar

Juego libre y juego serio

Concepto de gamificación

Beneficios de la gamificación en entornos educativos

Técnicas mecánicas

Técnicas dinámicas

Gamificación en entornos no educativos

Características propias de los juegos

Es espontáneo

Tiene límites y reglas

Tiene una finalidad

Evoluciona, cambia y permite la integración del individuo en su cultura

Favorece la psicomotricidad, las funciones intelectuales y las emocionales

Interactúa con la realidad

Juegos serios o serious games

Los juegos de realidad alternativa ARG y videojuegos

Concepto de juegos de realidad alternativa
Ejemplos de juegos ARG con éxito viral
Uso en el aula de juegos ARG
Videojuegos

UNIDAD 2. La motivación y las teorías de la gamificación

La teoría de la autodeterminación de Ryan y Deci
La motivación según Pink
El modelo RAMP
La teoría del Flujo de Csikszentmihalyi

Requisitos para el estado de flujo
Componentes que posibilitan el flujo

Qué es el círculo mágico

Concepto de círculo mágico
La motivación extrínseca
La gamificación en la historia

La teoría del establecimiento de objetivos de Locke y Latham

Teoría de fijación de metas
Ejemplos de aplicación de la teoría de fijación de metas

UNIDAD 3. Diseño de un sistema de gamificación

Los ciclos, o bucles, de actividad

Tipos de actividad
Bucles de compromiso
Escala de progreso o bucles de progresión
El concepto de diversión en los juegos

El proceso de gamificación en el aprendizaje

Las mecánicas
Las dinámicas
Componentes de la gamificación y tipos de jugadores
Aplicar las técnicas del storytelling
Beneficios del storytelling en un proyecto gamificado
La estética y el diseño
Ejemplos destacados de gamificación
Herramientas para gamificar
Proceso y finalidad de la gamificación

La motivación y la diversión en los jugadores

Los juegos de escape

Gamificación mediante juegos de escape
Fases de implementación de un juego de escape

Deporte y juego
Qué valores transmitir a través del deporte escolar
Cómo transmitir estos valores
Videojuegos competitivos o e-sports

Utilización de videojuegos competitivos en la gamificación
Habilidades y destrezas que favorecen el uso de e-sports

Gamificación en el ámbito profesional

Gamificación en la salud
Gamificación en el Gobierno
Gamificación y crowdsourcing
Aplicación de la gamificación en la vida cotidiana

¿Qué aprenderás?

Conocer las diferencias entre el juego y la gamificación y las teorías en las que se sustenta.
Conocer los recursos que podemos utilizar en un sistema gamificado, cómo desarrollar el proceso de gamificación y cómo lo podemos aplicar en la enseñanza y en otros ámbitos.