

Obtención de imágenes para proyectos gráficos

Horas

40

Acerca de este curso

Cod: UF1457_V2

Tema 1. Selección de imágenes

1.1 Características de las imágenes.

1.2 Tipo de imágenes. Fotografía / ilustración.

Tema 2. Obtención de imágenes para proyectos de diseño gráfico

2.1 Obtención por fotografía.

2.2 Escaneado.

2.3 Obtención de imágenes en bancos de imágenes.

Tema 3. Creación y manipulación de imágenes

3.1. Collage.

3.2 Reutilización de imágenes.

3.3 Fotomontaje.

3.4 Ilustración.

3.5 Realización de ilustraciones por técnicas manuales/ infográficas.

3.6 Programas de creación de imagen vectorial.

3.7 Programas de creación de imagen por mapa de bits.

Tema 4. Gestión de la propiedad intelectual de imágenes

4.1 Normativa de aplicación.

4.2 Como registrar las imágenes propias.

4.3 Derechos de reproducción y uso.

4.4 Derechos de manipulación.

4.5 Creative commons.

¿Qué aprenderás?

- Determinar las imágenes a incluir en un proyecto gráfico en función de unas instrucciones dadas para su realización.
- Capturar y editar imágenes seleccionadas ajustando parámetros técnicos y manteniendo unas condiciones de calibración y perfiles de color dados para la creación.