

IFCT094PO. Programar con Scratch.

Horas

30

Acerca de este curso

Cod: 37107IN

Introducción a Scratch

Conceptos básicos

Los personajes

¿Cómo y dónde programamos?

Programación de un juego

Cómo empezar

Elementos y valores

Modificaciones

Finalizando el juego

Modificaciones

En el escenario

En el fondo

Los efectos de transición

Juegos complejos

Laberinto (II)

Laberinto (III)

Proyecto final

¿Qué aprenderás?

- Saber cómo programar bajo el entorno de Scratch.
- Permite descubrir beneficios de la programación e iniciarse en el mundo de la programación y creación de juegos.
- Conocer el ciclo de vida del software informático.