

Gestión de proyectos de innovación

Horas

6

Acerca de este curso

Cod: PH01B02C05

Unidad 1. Metodologías de proyecto

1. Antecedentes
2. Metodologías secuenciales
 - 2.1. Metodología en cascada (waterfall methodology)
 - 2.2. CPM y CCPM
 - 2.3.
3. Metodologías ágiles
 - 3.1. SCRUM
 - 3.2. KANBAN
 - 3.3. XP

Unidad 2. El proyecto de innovación

1. Project Management Institute
2. Ciclo de un proyecto
3. Fases de un proyecto
 - 3.1. Fase previa
 - 3.2. Inicio
 - 3.3. Planificación
 - 3.4. Ejecución
 - 3.5. Control
 - 3.6. Cierre

Unidad 3. Gestión de los stakeholders de un proyecto de innovación

1. Estructura
2. Gestión de la innovación
3. Chief Innovation Officer (CINO)
4. Gestión de equipos en Proyectos I+D+i
 - 4.1. 9 roles de Meredith Belbin
 - 4.2. 9 roles de Braden Kelley

¿Qué aprenderás?

- Entender las diferencias, ventajas e inconvenientes de un proyecto y saber escoger en cada momento la metodología más interesante según las características del proyecto.
- Identificar los riesgos, el alcance, los recursos, las fases, etc. que se requieren para gestionar un proyecto de innovación.
- Identificar quienes -y cómo- interactúan dentro de un equipo que gestiona un proyecto de innovación y saber establecer una correcta gestión de la comunicación.